

## Rebuild InTouch Application

### Introduzione

Questa TN descrive le operazioni da seguire per fare un rebuild di un'applicazione InTouch StandAlone aggiornata alla versione 2023 R2 SP1.

### Versioni

Quanto descritto in questa TN è stato verificato sulle seguenti versioni:

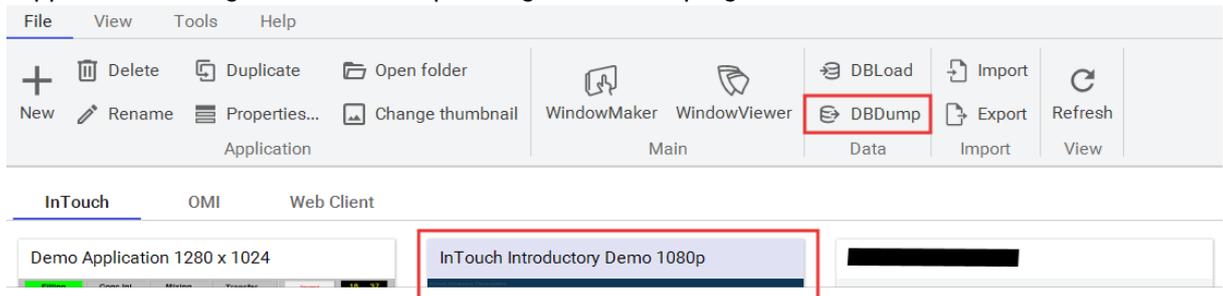
- Dalla 2023 in avanti

# Rebuild InTouch Application

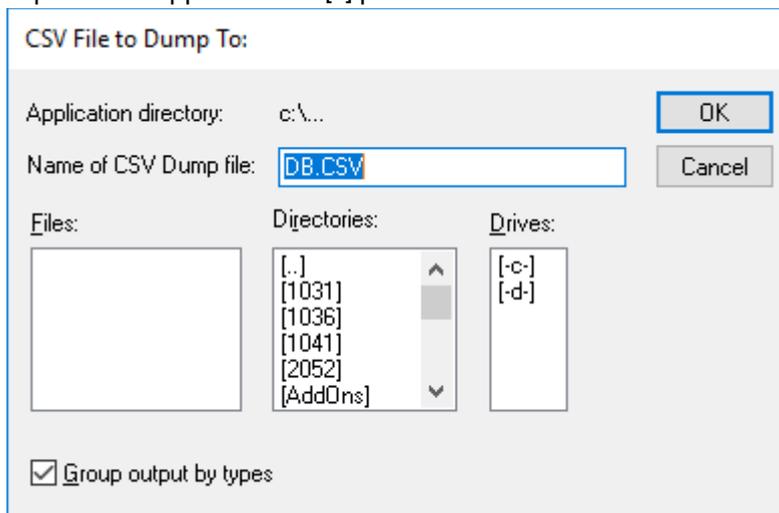
## 🚦 Applicazioni di tipo InTouch StandAlone

La procedura per il Rebuild seguente è da utilizzare unicamente per applicazioni InTouch Standalone.

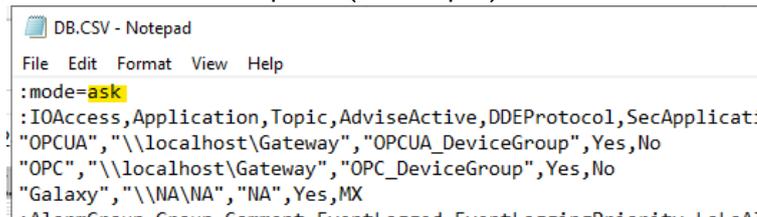
1. Chiudere tutti i programmi; solo una sessione Windows dovrà poter accedere alle applicazioni InTouch in questa fase.
2. Da Application Manager fare il DBDump dei tag dal vecchio progetto:



3. Scegliere nome univoco e percorso in cui salvare; per default viene creato il file DB.CSV nella directory dell'applicazione stessa; si può fare doppio click su [...] per risalire nell'albero delle cartelle

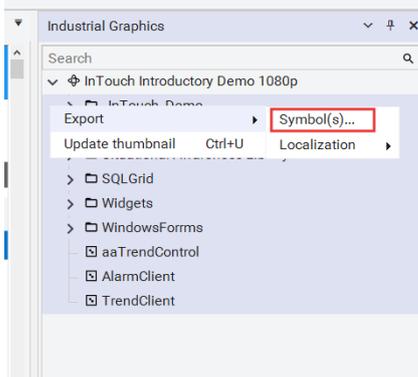


4. Aprire con editor preferito il file appena creato, e modificare la prima riga del file csv generato sostituendo 'ask' con 'replace' (senza apici)

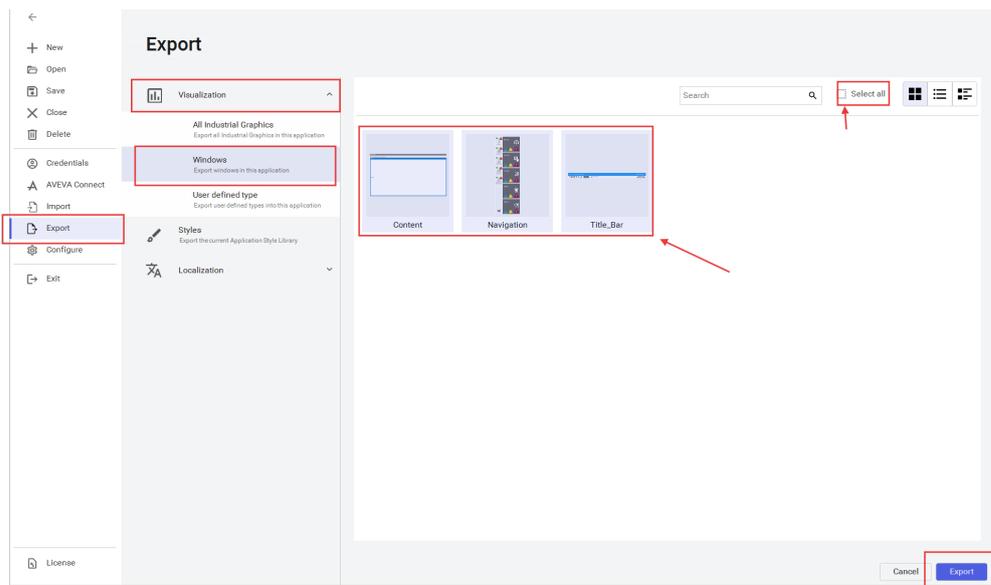


```
*DB.CSV - Notepad
File Edit Format View Help
:mode=replace
:IOAccess,Application,Topic,AdviseActive,DDEProtocol,SecApplication
"OPCUA","\\localhost\Gateway","OPCUA_DeviceGroup",Yes,No
"OPC","\\localhost\Gateway","OPC_DeviceGroup",Yes,No
"Galaxy","\\NA\NA","NA",Yes,MX
```

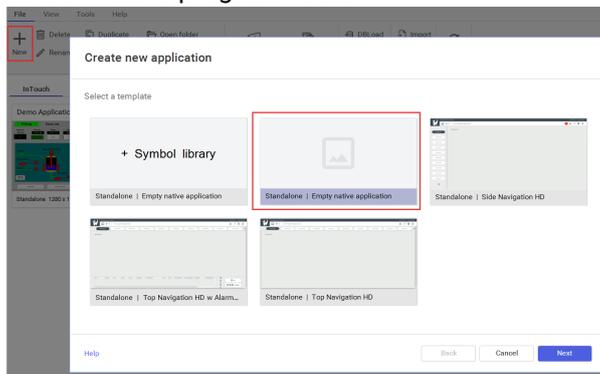
5. Aprire Maker del vecchio progetto;
6. Click destro->Export delle cartelle Industrial Graphics che utilizzate:



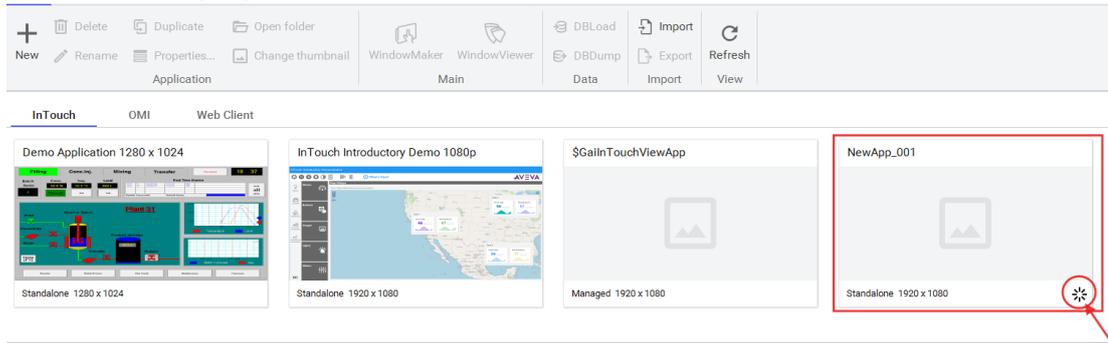
7. Andare su File->Export->Windows (selezionare tutte le finestre tramite 'Select All' e esportare):



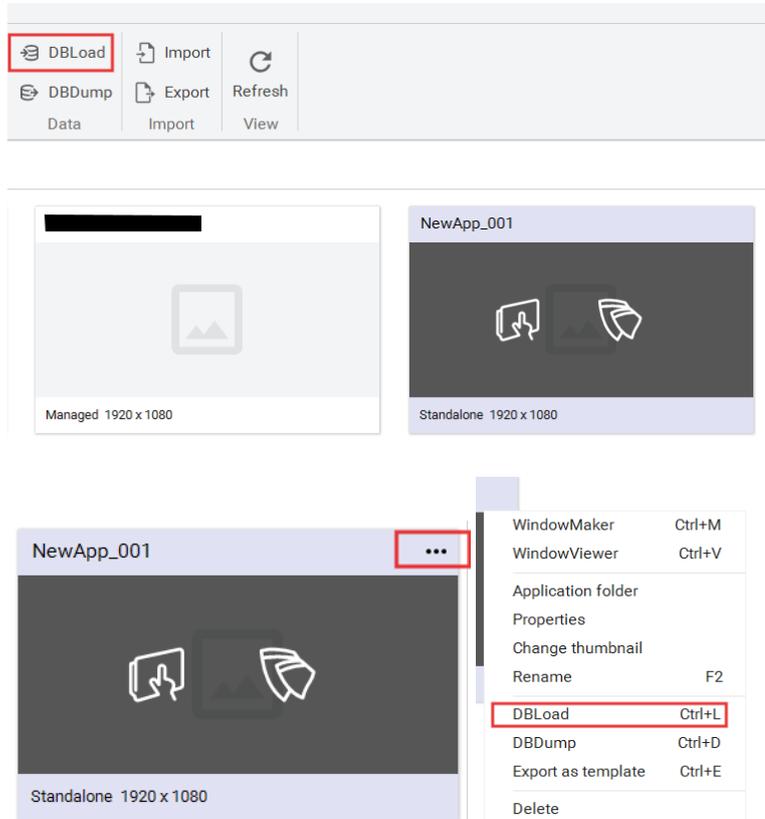
8. Creare un nuovo progetto vuoto:



9. Aprire il Maker del progetto vuoto e richiuderlo;



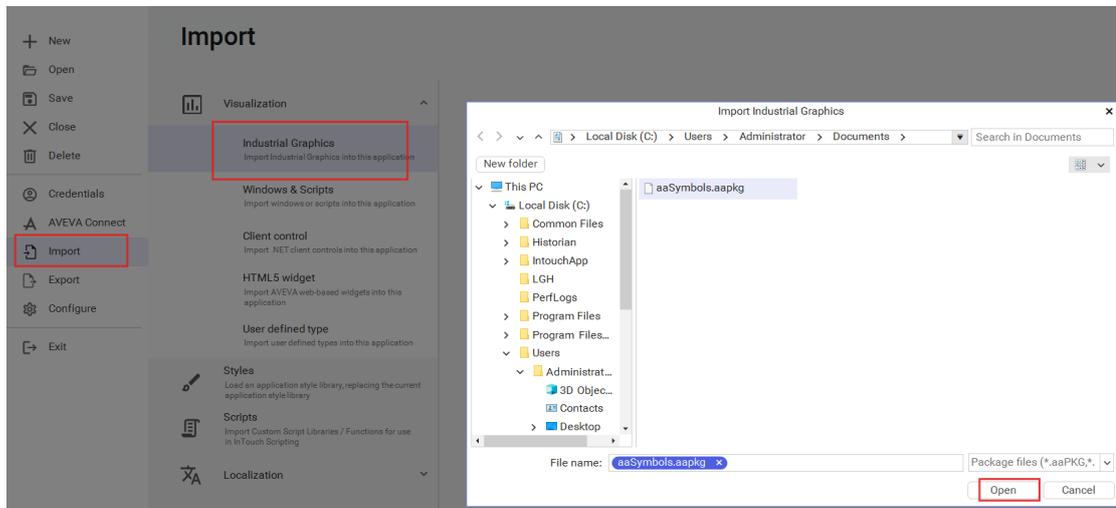
10. Da Application Manager dal progetto nuovo fare il DBLoad del file csv precedentemente esportato, avendo selezionata l'applicazione oppure dal pulsante :



11. selezionare il file csv precedentemente salvato, cliccare OK e attendere il messaggio "Load successful"

12. Aprire Maker

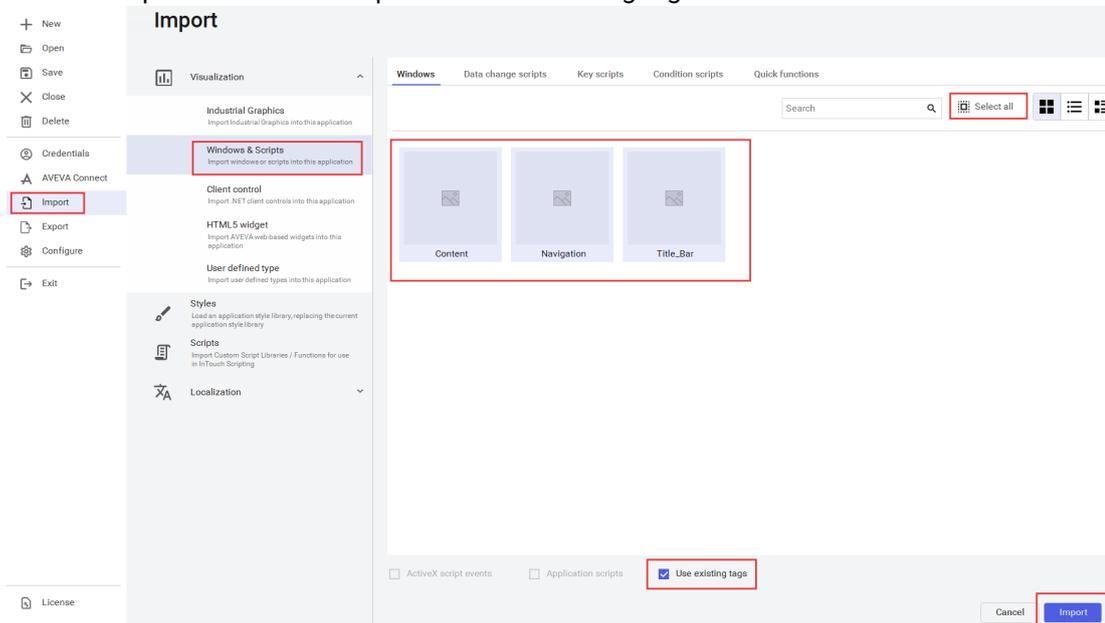
13. File->Import->Industrial Graphics: importare tutti I file aaPKG degli industrial graphics precedentemente esportati:



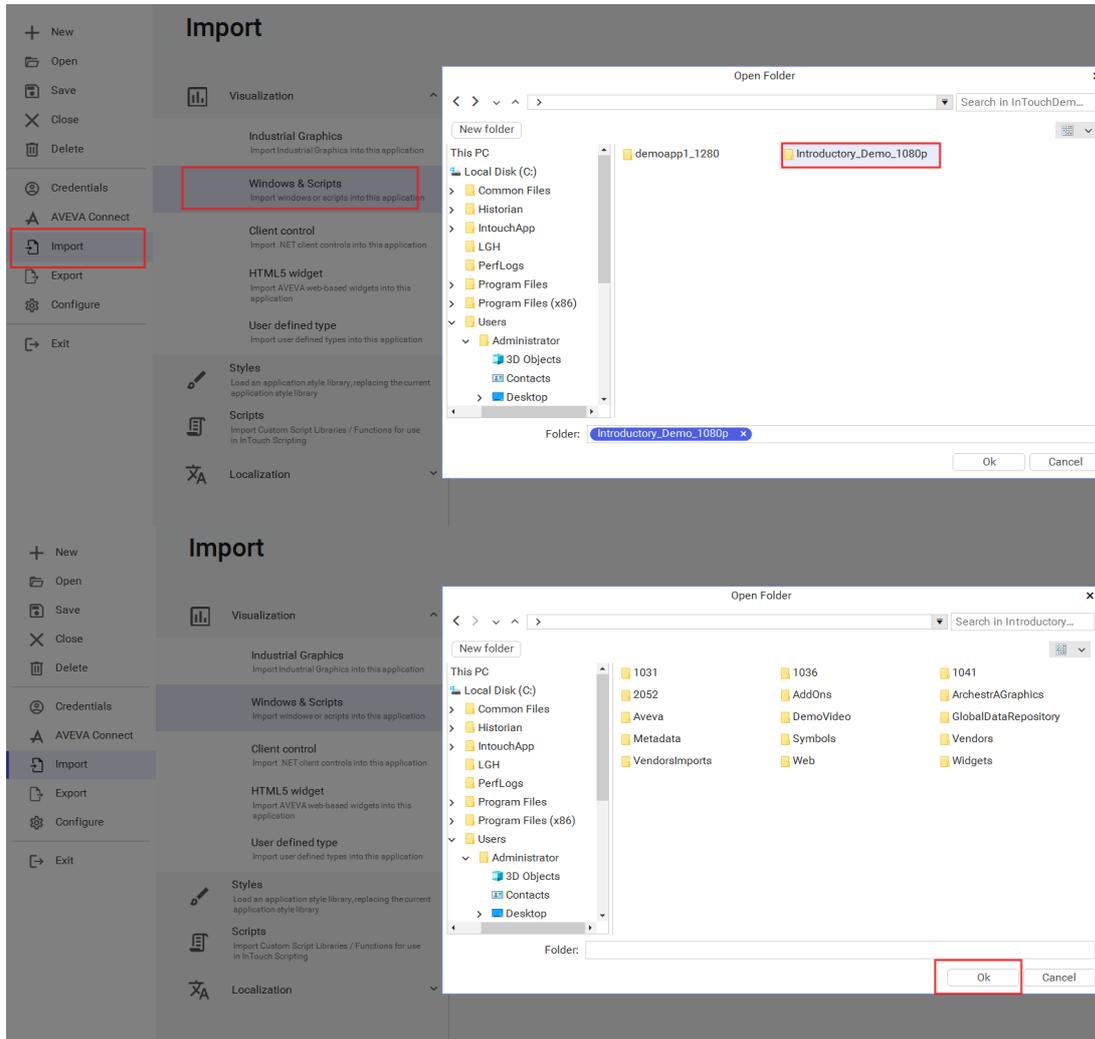
partirà il progresso d'importazione - selezionare YES se viene richiesto di sostituire degli elementi (Client Control) in conflitto, poi confermare pure l'opzione Overwrite di default; al termine apparirà un avviso della necessità di riavviare WindowMaker, confermare e chiudere WindowMaker.

14. File->Import->Visualization->Windows & Scripts, selezionare la cartella delle finestre precedentemente esportate, mettere la spunta su Windows, premere sul tasto Select e selezionare tutte le finestre tramite tasto select all.

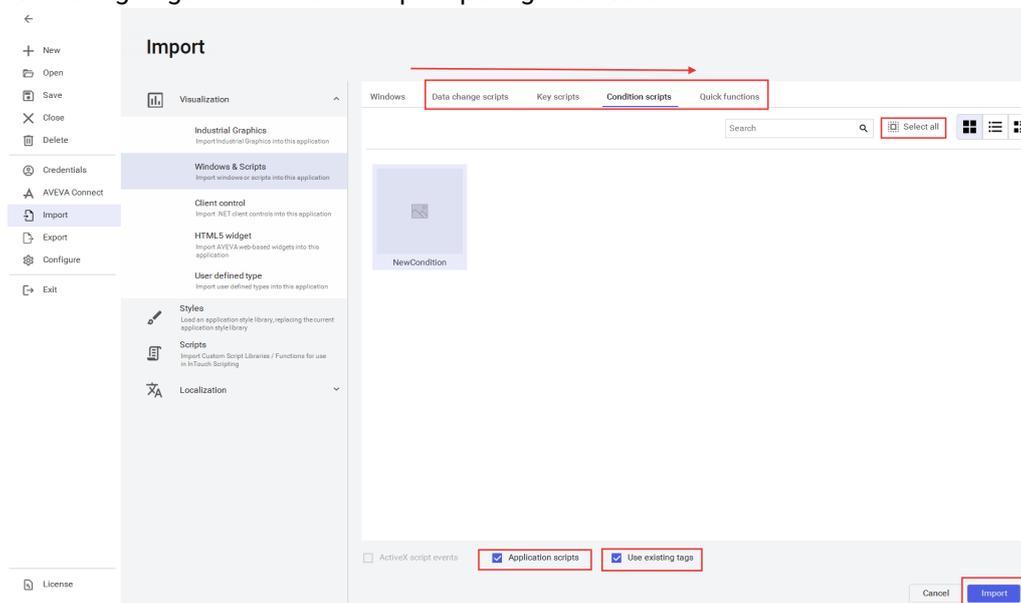
Prima di importare mettere la spunta su 'Use Existing tag':



15. File->Import->Windows & Scripts, selezionare la cartella del vecchio progetto



16. Scorrere le varie tab mettendo la spunta su 'Select All', mettere spunta su 'Application Scripts' e 'Use Existing Tags' e cliccare su 'Import' per ogni tab selezionata:



17. finalizzare il rebuild importando se necessario User defined type e riconfigurando eventuali Styles, lingue/traduzioni, impostazioni di Security, chiavi del file InTouch.ini ed altri file/configurazioni custom (es. SQL.def)
18. testare la nuova applicazione in WindowViewer

## Referenze

*AVEVA™ InTouch HMI Application Maintenance Guide*